WEB TASARIMI DREAMWEAVER

Hazırlayan: Öğr. Grv. Mahmut KANTAR

1. \	NEB	. 4
1	I.1. WWW nedir ?	. 4
1	L2. HTML nedir ?	. 4
1	I.3. Web Sayfası nedir?	. 4
1	I.4 Web sitesi nedir?	. 4
1	I.5. Web tasarımı nedir?	. 4
2. [Dreamweaver Temelleri	. 5
2	2.1. Başlangıç Sayfası ve Çalışma Alanı	. 5
2	2.2. Siteyi Geliştirmek Üzere Hazırlık Yapmak	. 6
2	2.3. Yerel Site Tanımlamak ve Site Klasör Yapısını Oluşturmak	. 6
2	2.4. Yeni Bir Sayfa Oluşturmak ve Kayıt Etmek	. 7
2	2.5. İlk Açılış Sayfası ve Paneller	. 8
2	2.6. Sayfaya Başlık Atamak	10
2	2.7. Metin Eklemek	10
2	2.8. Paragraf ve Satır Arası Eklemek	11
2	2.9. Metni Hizalamak ve Madde İmleri	11
2	2.10. Özel Karakterler Eklemek	11
2	2.11. Sayfayı Önizleme ve Tarayıcıda Görüntülemek	13
3. 5	Sayfa Biçimlendirme ve Stil Sayfaları Oluşturmak	13
	3.1. Sayfa Arkaplan Rengini Değiştirmek	13
	3.2. CSS (Cascading Style Shets): Basamaklı Stil Şablonları	14
	3.3. Dahili Stiller ve Harici Stiller	14
	3.4. Dahili Stil Oluşturma	15
	3.5. Eklediğiniz Stilleri Kullanmak	16
	3.6. Harici Stiller Oluşturmak	17
3	3.7. Mevcut Bir Harici Stil Sayfasını Bağlamak	18
3	3.8. Bağlarla (Link) Çalışmak	18
4. E	Bağlar	18

İÇİNDEKİLER

	4.1. Bağlara Farklı Renk Atamak	. 18
	4.2. Hipermetin Bağlantıları Oluşturmak	. 19
	4.3. Sayfa İçinde Link Vermek	. 20
	4.4. E-Posta Bağlantıları Eklemek	. 21
5.	Resimler	. 22
	5.1. Resimlerle Çalışmak	. 22
	5.2. Resim Türleri	. 22
	5.3. Sayfalarınıza Arkaplan Resmi Eklemek	. 22
	5.4. Sayfalarınıza Resim Eklemek	. 23
	5.5. Resim Özellikleri	. 24
	5.6. Resimlere İsim Vermek	. 25
6.	. Tablolarla Çalışmak	. 25
	6.1. Tablo Oluşturmak	. 25
	6.2. Tablo Hücrelerini Seçmek ve Biçimlendirmek	. 27
	6.3. Tablolara Satır ya da Sütun Eklemek	. 27
	6.4. Tabloda Satır ya da Sütunları Silmek	. 28
	6.5. Hücre birleştirme	. 28
7.	Çoklu Ortam Bileşenlerini Kullanmak	. 28
	7.1. Sayfalarınıza Flash Animasyonlar Eklemek	. 28
	7.2. Bir Rollover Resmi Eklemek	. 30
8.	Şablonlar (Template)	. 31
	8.1. Belirli Bir Şablonu Temel Alan Sayfalar Hazırlamak	. 31
	8.2. Şablonda Değişiklik Yapmak	. 32

1. WEB

Web kelimesi örümcek ağı, ağ, dokuma kumaş kelimelerinden türemiş olup görüntü, metin, ses, video gibi içeriklerin kullanılabildiği, yayınlandığı servisler olarak ifade edilebilir.

1.1. WWW nedir ?

Açılımı "World Wide Web" olan kelime "Dünyayı saran ağ" olarak ifade etmek mümkündür

1.2. HTML nedir ?

Açılımı "Hypertext Markup Language" olan kelime, web sayfalarının hazırlanmasında kullanılan zengin metin biçimli dil olarak ifade edilmektedir.

1.3. Web Sayfası nedir?

HTML olarak adlandırılan dil yardımıyla oluşturulmuş, metin, görüntü, ses gibi nesnelerin bulunduğu ve tarayıcı yardımıyla görüntülenebilen dosyalara verilen isimdir.

1.4 Web sitesi nedir?

Bir kurum ya da kuruluşun ürün, hizmet, bilgi, iletişim gibi başlıklarda ve pek çok alanda oluşturulabilen web sayfalarının toplu halde bir düzen içinde bulunduğu web sayfası gruplarına web sitesi adı verilir.

1.5. Web tasarımı nedir?

- Web sitesinin görüntülenen grafik ara yüzünü göze hoş gelecek şekilde, menü ve erişim yapısının basit ve kullanışlı, bilgiye en kısa yolla ulaşabilecek, işlevsel bir yapıda oluşturulmasıdır.
- Profesyonel bir web sitesinin karakteristik özellikleri nelerdir?
- Profesyonel bir web sitesi kullanıcı odaklı olmalıdır.
- Web sayfasının hızını düşürecek animasyonlar, bekleme süreçleri, video ve ses nesneleri tercih edilmemelidir.
- Her sayfa arama motorları tarafından listelenebilir yapıda olmalıdır.
- Gereksiz ve kullanılmayacak nesneler olmamalıdır.
- Web sitesi özgün olmalıdır. Tasarımı ve içeriği tekil olmalıdır.

Web sayfası yapmak ve yayınlamak bir anlamda yeni bir işyeri açmak gibidir. Önce bir dükkan kiralarsınız. Sonra dükkânınızın ismini koyarsınız. Ve müşterilerinize satmak ya da sergilemek için ürünler alır dükkânınızı doldurursunuz. İşe web tasarımı da böyledir. Web sayfanızı yapar ve bu sayfayı barındıracak bir alan kiralanır. Birde insanların sizin sayfanıza ulaşabilmeleri için bir isim alırsınız. Alan kiralama işlemine "Hosting" adı verilir. Bu hizmeti veren pek çok şirket vardır. İsim alma işlemine "Domain" adı verilir ve bu isimlerde yıllık belli bir ücret karşılığında kiralanır. Sayfa içeriklerini oluşturabileceğiniz bir web editör programına ihtiyacınız olacaktır. Günümüzde pazarın

lider ürünlerinden "Adobe Dreamweaver" ihtiyacınızı fazlasıyla karşılayabilecek bir programdır. Adobe'nin web sitesinden deneme sürümlerini indirip kullanmak mümkündür.

Dreamweaver, alanının öncüsü bir WYSIWYG (What you see is what you get / Ne görürsen onu alırsın) bir web editör ve geliştirme ortamıdır

Dreamweaver; başta HTML düzenleme olmak üzere bir web tasarımcının ihtiyacı olan hemen hemen her konuda ihtiyaçlara cevap verebilecek özelliklere sahiptir. Örneğin tablo, resim, metin ve aklınıza gelebilecek her türlü HTML bileşenini sayfalarımıza görsel bir ara yüz ile ekleyebilir ve düzenleyebilirsiniz.

2. Dreamweaver Temelleri

Adobe Dreamweaver CS5, Web sitelerinin oluşturulmasını, yönetilmesini, bakımının ve devamlılığını sağlanmasını mümkün kılmak için güçlü görsel tasarım araçlarıyla metin tabanlı HTML düzenleme özelliklerini bir araya getirmiştir. Dreamweaver görsel bir web editörüdür. Hiçbir kod bilmeyen herhangi kullanıcı bile basit bir web sayfası oluşturabilir. Dreamweaver CS5 kullanıcıların Web sayfaları oluşturmak için gereken araçlara kolayca ulaşmasını sağlarken, programlama dilini bilen kullanıcılara da gerektiğinde doğrudan kodla çalışma imkânı sağlar.

2.1. Başlangıç Sayfası ve Çalışma Alanı

Dreamweaver programını bilgisayarınıza kurduktan sonra Tüm Programlar listesi altında Adobe Dreamweaver CS5 yoluyla programı çalıştırabilirsiniz. İlk açılış ekranı aşağıdaki şekilde gelmektedir.



İlk açılış ekranında karşımıza üç sütun çıkmaktadır. Soldaki "Open a Recent Item" sütununda daha önce çalıştığımız dosyalarımız görünür. Eğer çalışmak istediğimiz dosya bu listede yoksa "Open" seçeneğini kullanarak dosyamızı açabiliriz.

Ortadaki "Create New" sütunundan yeni bir dosya oluşturabiliriz. Buradaki listede Dreamweaver CS5 ile üzerinde çalışabileceğimiz dosya türlerini görmekteyiz. Bu listede bizim kullanacağımız dosya türü temel seviyede tasarım yapacağımız "HTML" dosya türüdür.

Sağdaki en son "Top Features (videos)" sütununda ise Dreamweaver CS5 ile beraber gelen hazır web site sihirbazları veya Adobe tarafından sağlanan yardımcı video bağlantıları yer almaktadır.

2.2. Siteyi Geliştirmek Üzere Hazırlık Yapmak

Bir web sitesini oluşturmaya başlamadan önce ön hazırlık yapmak site geliştirme aşamasının en önemli basamağıdır. Web sitesi yapmaya başlamadan önce bazı ön hazırlık sorularına cevap vermek gerekir. Bu tür sorular

- Web sitesinin yapılış amacı nedir?
- Nasıl bir web sitesi yapılacak ve hangi program kullanılacaktır?
- Web sitemizin içeriği nasıl olacak ve bu içerik için hangi malzemeleri kullanacaktır?
- Web sitesi ne kadar zamanda yapılacak vb.

2.3. Yerel Site Tanımlamak ve Site Klasör Yapısını Oluşturmak

Herhangi bir sayfa oluşturmaya başlamadan önce bir Web sitesi hazırlamanın ilk adımı, bilgisayarınızda sitenin içinde yer alacak her şeyi içerecek olan klasörün oluşturulmasıdır. Bu işlem "yerel bir site tanımlamak" olarak adlandırılır. Yerel bir site tanımlamak size yerel ve web üzerindeki site arasında aynı yapıyı koruma imkânı sağlar. Bu da işlevsel bir site tasarımı ve bunun devamlılığı açısından çok önemlidir.

Elemanları daima yerel site klasörü içinde oluşturma ve aynı klasör içinde çalışma alışkanlığı edinmek gerekir. Bu alışkanlık bağlantılar, yollar ve dosya yönetimi konularının yönetimini kolaylaştırır.

Yerel kök klasörünün adı, ilgili sitenin adı ya da sizin seçtiğiniz başka bir ad olabilir. Birden fazla site hazırlıyorsanız, siteleri birbirinden kolayca ayırmanızı sağlayacak açıklayıcı isimler seçmeniz işinizi kolaylaştıracaktır. Yerel kök klasörünün adı sadece dosya yönetimi açısından önemlidir ve sitenin ziyaretçileri tarafından görünmeyecektir.

Siteniz içinde dosyalarınız ile çalışırken düzenli bir çalışma ortamı için, site klasörünüz içinde aşağıdaki alt klasörleri oluşturmalısınız.

- > image: Bu klasör sizin sitenizin içinde resimlerinizi barındıracağınız klasördür.
- > css: Css klasörü sitenizin içinde stil dosyalarınızı saklayacağınız klasördür.

materyal: Sitenizin içinde ham dosyalarınızı saklayacağınız (ileride kolay bulmanız için) klasördür. Bu klasörün içine fla, psd gibi sitenizi içinde direk olarak kullanılmayan, fakat çıktılarının kullanıldığı ham dosyaları yerleştirebilirsiniz. Klasörlerinizi adlandırırken Türkçe karakter kullanmamaya özen göstermelisiniz.

	and the second se	
GO v 🌗 🕨 gulse	nweb 🕨 👻 🐓 Ara: gi	ulsenweb 🔎
Düzenle 🔻 Kitaplı	ğa ekle 🔻 Bununla paylaş 🔻 Yaz ᠉	
🔶 Sık Kullanılanlar	Ad	Değiştirme tarihi
📕 🚺 Karşıdan Yüklem	E 🍌 css	20.02.2012 18:49
📃 Masaüstü	💷 🌗 image	20.02.2012 18:49
🔄 Son Yerler	🍌 materyal	20.02.2012 18:49
🕞 Kitaplıklar		
Belgeler	* (•
3 öğe		

2.4. Yeni Bir Sayfa Oluşturmak ve Kayıt Etmek

Yeni sayfa oluşturmak için "File" menüsünden "New" komutu tıklanabilir ya da ilk açılış ekranından "HTML" seçeneği tıklanabilir.

W File Edit View Insert Mod	ify Format Commands Si	te Window Help 🔳 🕶	Q • Å •	DESÍGNER 🔻 🔎	CS Live 🗖 🖉 🔀
New Open Browse in Bridge Open Recent Open in Frame Close	Ctri+N Ctri+O Ctri+Alt+O Ctri+Shift+O Ctri+W CC55.5			M	ADOBE BROWSERLAB INSERT CSS STYLES AP LEMENTS All Current Summary for Selection
Close All Share My Screen	Ctrl+Shift+W				
Save Save As Save All Save All Related Files Save as Template	Ctrl+S Ctrl+Shift+S	Create New Image: HTML ColdFusion PHP ASP VBScript XSLT (Entire page)	Top Features (videos) CSS.S Feature Overview CSS hspect Mode CSS Enable/Disable		Rales ***
Revert Print Code	Ctrl+P	CSS JavaScript	Dynamically Related Files		Properties
Import Export Convert	*	📆 XML 🐁 Dreamweaver Site 🦳 More	BrowserLab Integration		ILE A ₂ I ILE es £ 2 0 0
Preview in Browser Multiscreen Preview Check Page Validate Compare with Remote Server Design Notes	, , ,	Dw	Adobe© BrowserLab BrowserLab provides an easier, faster solution for cross-browser testing.		Cestop ▼ Manace Sites Local Files Size Ty □ □ □ Desktop □ □ ↓ Bigsayar □ □ ↓ Ağ □ □ Desktop items
Exit	Ctrl+Q				
KOPERTIES					۲ مربع المربع

Site klasör yapısını tanımladıktan sonra Web sayfalarınızı oluşturmaya ve bunlarla çalışmaya hazırsınız demektir. Yeni bir sayfa oluşturduğunuzda ilk yapmanız gereken şey belgenizi kaydetmek olmalıdır.

Hiçbir tasarıma ve eklemeye başlamadan önce dosyanızı site klasörünüzün içine kayıt etmelisiniz. Bu kayıt sırasında dikkat etmeniz gereken;

- Türkçe karakter (ı,İ,ç,ğ,ö,ş,ü gibi) kullanılmamalıdır,
- Büyük harf kullanılmamalıdır,
- Dosya adı birden fazla kelimeden oluşuyorsa, boşluk kullanılmamalıdır. Örneğin "ben kimim" yerine "ben_kimim" şeklinde olmalıdır.

Belgeyi kaydetmek için, "File" menüsünden "Save" komutuna tıklanır. Açılan pencereden "Dosya Adı" kutucuğuna yukarıda yazılan kurallar eşliğinden bir isim verilir. Eğer kaydettiğiniz sayfanız anasayfanız ise dosya adını "index" vermeniz gerekir. Dosya türünde herhangi bir değişiklik yapmanıza gerek yoktur. Tür olarak "htm" ya da "html" olarak kaydedilecektir.

Save As	~				×
Kon <u>u</u> m:	📃 Masaüstü	•	G 🕸 📂		
Son Yerler Masaüstü Kitaplıklar Bilgisayar	Kitapi Sister Sister Sister Sister Sister Sister	lıklar n Klasörü ubu n Klasörü ayar n Klasörü n Klasörü			
Ağ Unicode No	Dosya Adı: Kayıt türü:	Untitled-1 All Documents (".htm;".html;".shtm;".s C (Canonical Decomposition, followe Include Unicode Signature (BOM)	▼ shtml;*.hta;' ▼ ed by Cand ▼	Kz I New Site	ydet Dtal Site Root

2.5. İlk Açılış Sayfası ve Paneller

Web sayfası oluşturma işinde daha fazla ilerlemeden önce Dreamweaver CS5 arabiriminde yer alan ve verimli bir şekilde Web siteleri oluşturmanızı sağlayan çeşitli araçları ve panelleri tanımak gerekir.

Tasarım ve kod yazma çalışmalarınızın büyük bir kısmı belge penceresi içinde gerçekleşecektir. Bu alan sayfanın gövde kısmı olarak bilinir ve burada bir Web sayfasını oluşturan çeşitli elemanları ekleme, düzenleme ve silme işlemlerini yapabilirsiniz.

Dreamweaver CS5'de üç tane görünüm modu bulunmaktadır: Code (Kod) – Split (Böl) – Desing (Tasarım)

Code : HTML programlama dilini bilen ileri düzey tasarımcılar tarafından kullanılır. Web site tasarımı HTML kodları kullanılarak yapılır.

Desing : Temel tasarım ekranıdır. Kod yazmaya gerek kalmadan görsel olarak tasarım yapılabilecek görünüm modudur.

Split : Her iki görünüm modunu (Code – Desing) birlikte kullanmak isteyen tasarımcılar içindir. Bu görünüm modunda isterseniz görsel olarak tasarım yapabilirsiniz isterseniz HTML dilini kullanarak kod yazabilirsiniz.



Temel seviyede bir kullanıcının kod bilmesine gerek yoktur. Dreamweaver CS5 programı bizim tasarım aşamasında yaptıklarımızı otomatik olarak HTML kodlarına dönüştürecektir.

Sayfamızın en üstünde Dreamweaver CS5 menüleri bulunur.

İkinci sırada üzerinde çalıştığımız dosyalarımızın adını sekmeler halinde görebiliriz. Dosya isminin yanında "*" işareti bu dosyamız ile ilgili değişiklik yaptığımızı ve bu değişikliklerin kaydedilmediğini göstermektedir.

Sayfanın altında, sayfamızda kullandığımız nesneler ve metinler ile ilgili özellikleri değiştirebileceğimiz "Properties" paneli bulunur.

9

2.6. Sayfaya Başlık Atamak

Oluşturduğunuz her HTML belgesinin bir başlığı olmalıdır. Bu başlık öncelikle belgenin tanınması için kullanılır. Web tarayıcısının başlık çubuğunda görüntülenir, sayfanın içeriğini gösterir ve Favorites (Sık Kullanılanlar) listelerinde isim olarak görünür.

Title(Başlık) bölümünde Başlıksız Belge olarak görünür. Bu başlığı sayfanızı uygun bir başlıkla değiştirilir ve bu değişikliği yaptıktan sonra dosya kaydedilir.

DW Eile Edit View Insert Modify Format Commands Site Window Help ■ • • • ♣ • DESIGNER • DESIGNER • D	CS Live
Untitled-1.html X	»
	ADOBE BROWSERLAB
Code Split Design Live Code Det For Live View Inspect Ar Control Transformer Control Title: Untitled Document	INSERT *=
A A Adverse Block (ANTAR Backton Alexidad Intelliged 1 bited	
Aduress: Inc.///c/backs/ponducu-shum	CSS STYLES AP ELEMENTS *

2.7. Metin Eklemek

Tasarım sayfamıza metin eklemek için birkaç yöntem vardır. Ama en basit olanı ve en çok kullanılanı sayfamızda istediğimiz yerine metni direkt yazmak veya kopyala yapıştır yapmaktır. Sayfamıza herhangi bir metin eklediğinizde "Properties" panelinde metin ile ilgili özellikler aktif olur ve üzerinde değişiklik yapılabilir.

Text (Metin) için Properties (Özellikler) denetçisi iki bölümü ayrılmıştır: HTML ve CSS

HTML alanında metnin HTML özelliklerini düzenlenebilir. Metninizin görsel özelliklerini düzenlemek için CSS seçeneğini seçilmelidir.



2.8. Paragraf ve Satır Arası Eklemek

Metin yazarken paragraf yapmak veya bir alt satıra inmek metnin okunurluğunu ve sitemizin görünürlüğünü kolaylaştırır. Burada dikkat edilmesi gereken nokta bir alt satır kavramı ile paragraf kavramıdır. Yazılarda paragraf oluşturmak için Enter tuşunu kullanılabilir. Paragraf olmadan bir alt satıra inmek için Shift + Enter tuş bileşimini kullanılabilir.

2.9. Metni Hizalamak ve Madde İmleri

Metinleri hizalamak için hizalanacak metni seçtikten sonra "Properties (Özellikler)" panelinden CSS sekmesi altındaki seçenekleri kullanılabilir.

PROPERTIES					8				•	+	Ağ	
<>> HTML	Targeted Rule <new css="" rule<="" td=""><td>≥> ▼</td><td>Font</td><td>Default Font</td><td></td><td>•</td><td>в</td><td>E</td><td>* # 8</td><td>Ė6</td><td>Desktop items</td><td></td></new>	≥> ▼	Font	Default Font		•	в	E	* # 8	Ė6	Desktop items	
L CSS	Edit Rule	CSS Panel	Size	None 👻	-			-				
				Page Propertie	es							F
										Read	у	Log)

Sayfamızdaki metinleri madde işareti şeklinde oluşturmak için "Properties (Özellikler)" panelinden HTML sekmesi altındaki seçenekleri kullanılabilir.

HTML sayfalarında her bir paragraf bir madde imi olarak kabul edilir. Metinler seçilerek özellikler penceresinden "HTML" grubunda yer alana madde işaretleri simgesi tıklanır.

Dw ■• ¢• &•	DESIGNER V DCS Live CS Live
<u>File Edit View Insert Modify Format Commands Site Windo</u>	ow <u>H</u> elp
Untitled-1.html* ×	C:\Users\KANTAR\Desktop\Untitled-1.html
Code Split Design Live Code 🔊 🛒 Live View Inspect ,	M, G, Multiscreen ▼ G, C Title: Untitled INSERT V≣
file:///Cl/Users/KANTAR/Desktop/Untitled-1.html	CSS STYLES AP ELEMENTS -
7 7 8 <body> 9 10 >Deneme 11 >Deneme 11 >Deneme 11 >Deneme 11 >Deneme 11 12 13 14 15 4 16 4 16</body>	Deneme Deneme Deneme Deneme Deneme
() 17 8 () () () () () () () () () () () () ()	Rules In the selected tag.
Korking Eormat None ▼ Class None ▼ B B CSS ID None ▼ Link Page Pro	I Image: Imag

2.10. Özel Karakterler Eklemek

Web sayfamıza klavyemizde olmayan özel karakterleri (€,β,©,∞,±,®,™ gibi) eklemek için ekranın sağ tarafındaki "Insert" paneline tıklanır. Alt resimde görülen 1 numaralı görünüm görülecektir. Bu ekrandan "Common" ifadesi tıklanarak 2 numaralı ekranın görünmesi sağlanır. Açılan listeden "Text"

ifadesi tıklanır. Bu ifadenin alt listesi 3 numaralı ekrandaki gibidir. Buradan "Characters " ifadesi tıklanır. Yine açılan pencereden "Other Characters" ifadesi tıklanır. 1 2 2



*

.

H



	5			
	CS Live	x		
ADOE	BE BROWSERLAB	((≣▼		
INSEF	RT	*=		
Tex	t v	110		
ol	Ordered List	*		
li	List Item			
dl	Definition List			
dt	Definition Term			
dd	Definition Description			
abbr. Abbreviation				
мэс	Acronym	1		
BRJ -	Characters	ļĻ		

Inser	Insert Other Character											
Inse	ert:											ОК
		i	¢	£	¥	§		C	«	_	®	Cancel
	0	±	1	μ	¶	•		»	i	À	Á	Help
	Â	Ã	Ä	Å	Æ	Ç	È	É	Ê	Ë	Ì	
	Í	Î	Ï	Ñ	Ò	Ó	Ô	Õ	Ö	ø	Ù	
	Ú	Û	Ü	ß	à	á	â	ã	ä	å	æ	
	ç	è	é	ê	ë	ì	i	î	ī	ñ	ò	
	ó	ô	õ	ö	÷	ø	ù	ú	û	ü	ÿ	
	,	f	"		†	‡	^	‰	<	Œ	٤	
	,	**	22	•	-	-	~	тм	>	œ	Ÿ	
<u> </u>												

Bu ekranda onlarca yardımcı özel karakter bulunmaktadır. Herhangi birisi seçilerek "OK" butonu tıklanarak karakter ekleme işlemi tamamlanır.

2.11. Sayfayı Önizleme ve Tarayıcıda Görüntülemek

Dreamweaver CS5 ile çalıştığımız sayfayı internete aktardığımızda nasıl görüneceğini önizleme yaparak görebiliriz. Böylelikle hem sayfamızın son halini görmüş oluruz hem de yaptığımız tasarımın neye benzediğini görebilirsiniz. Bunun için yapmanız gereken klavyenizden F12 tuşuna basmak ya da "File" menüsünden "Preview in Browser" seçeneğine tıklatmaktır. Burada bilgisayarda kurulu olan internet tarayıcılarının isimleri bulunur. Eğer F12 tuşu kullanılırsa sayfa varsayılan tarayıcı ile önizlemeye açılacaktır.

3. Sayfa Biçimlendirme ve Stil Sayfaları Oluşturmak

3.1. Sayfa Arkaplan Rengini Değiştirmek

Sayfa arkaplan rengini değiştirmek için sayfa özellikleri kullanılabilir. Bu özelliği açmak için" Modify" menüsünden "Page Properties" (Ctrl + J) seçeneğini kullanılabilir.

Page Properties		×
Category	Appearance (CSS)	
Appearance (CSS) Appearance (HTML)	Page <u>f</u> ont:	Default Font B I
Links (CSS) Headings (CSS)	<u>S</u> ize:	• px •
Tracing Image	<u>T</u> ext color:	
	Background color:	
	Background image:	Browse
	<u>R</u> epeat:	—
	Left <u>m</u> argin:	px v Right margin: px v
	Top margin:	px v Bottom margin: px v
	Help	OK Cancel Apply

Açılan pencerenden sayfa ile ilgili ayarlar yapılabilir.

Page Font: Sayfamızda kullanılacak temel yazı fontu grubunun seçimidir. Burada bir satırda birden fazla yazı stili olmasının nedeni, sitemizi ziyaret eden kullanıcının bilgisayarında birinci sırada bulunan yazı sitili yok ise ikinci sıradaki yazı stilinde görünmesi, o da yoksa üçüncü sırada bulunan yazı sitilinde görünmesini sağlayarak sayfanın bozulmasını engellemektir. Örneğin; "Verdana, Geneva, sans-serif"

yazı tipi seçildiğinde ziyaretçinin bilgisayarında "Verdana" yazı karakteri yüklü ise bu yazı karakteri ile görüntüler. Yüklü değil ise "Geneva" ile görüntüler. O da yüklü değil ise "sans-serif" ile görüntüler.

Size: Sayfadaki metinler için varsayılan yazı punto ayarıdır.

Text Color: Metinlerin için temel yazı rengidir.

Background Color: Sayfanın arka plan renk ayarıdır.

Background image: Sayfanın arka planında renk yerine resim kullanmak istenirse, buradan eklenebilir.

Repeat: Eğer arka plan resmi sayfayı tam olarak kaplamazsa tekrarlama yönünün seçimidir. Bunlar No Repeat (Tekrarlama), Repeat (Dikey ve Yatay Tekrarla), Repeat – x (Yatay Tekrarla) ve Repeat-y (Dikey Tekrarla) seçenekleridir.

3.2. CSS (Cascading Style Shets): Basamaklı Stil Şablonları

"Cascading Style Sheets" (Basamaklı Stil Şablonları ya da Basamaklı Biçem Sayfaları, bilinen kısa adıyla CSS), HTML'e ek olarak metin ve format biçimlendirme alanında fazladan olanaklar sunan bir Web teknolojisidir. Stil (style), tek bir isim ve çatı altında tanımlanan birçok biçimlendirme kümesi niteliğindedir

İnternet sayfaları için şablonlar hazırlama olanağı verdiği gibi, bağımsız olarak harflerin stilini, yani renk, yazı tipi, büyüklük gibi özelliklerini değiştirmek için de kullanılabilir. Bu tekniğin en önemli özelliği kullanımındaki esnekliktir.

Stillerin avantajını en genel şekilde ifade etmek gerekirse; bir stilin özelliklerinden herhangi birinde (renk, biçim, boyut gibi) bir değişiklik yaptığınızda, yapılan bu değişiklik bu stil tarafından kontrol edilen yani bu stile bağlı bütün elemanlarda ve sayfalarda güncellenmiş olur. CSS yardımıyla Dreamweaver CS5'de yapması karışık ve uzun olan birçok işlemi otomatikleştirmiş oluruz.

Stil sayfalarını kullanmanın bir diğer avantajı da, web sayfalarının içeriğinin biçimlendirmeden ayrı tutmasıdır. CSS ile yapacağımız değişikler içerik ne olursa olsun bağlı bulunan bütün elemanlarda uygulanacaktır. Sayfamıza metin, resim veya nesne biçim ayarı yapmadan sadece yaptığımız stile bağlamak yeterli olacaktır.

3.3. Dahili Stiller ve Harici Stiller

Sadece oluşturulduğu sayfada geçerli olan, ayrı stil dosyası olarak saklanmayan stil türlerine "dahili stiller" denilir. Bu stiller sadece tek bir sayfada geçerlidir. Diğer sayfalarda kullanılamazlar. Tanımlanan stilin birden fazla sayfada geçerli olmasını istiyorsanız, oluşturduğumuz stili harici olarak stil dosyası olarak oluşturmanız gerekmektedir. Web tasarımında genel olarak harici stil kullanılır. Çünkü biçimlendirmeyi içerikten ayrı tutmak hem sitemizin yüklenme hızını arttıracak hem de güncelleme yaparken işimizi kolaylaştıracak ve tüm sayfalara biçimlendirme uygulanmış olacaktır.

3.4. Dahili Stil Oluşturma

Sayfamızda kayıtlı stilleri Dreamweaver CS5 ekranının sağ tarafında bulunan "CSS STYLES" panelinden görebilirsiniz.

CSS STYLES AP E	LEMENTS + ≣
All Rules	
(no styles defin	ed)
Properties	and the second se
t≣≘ Az↓ **↓	ee 🔁 🖉 🗇 🗃

Yeni bir dahili stil oluşturmak için bu ekranın sağ alt tarafında bulunan "New CSS Rule" butonuna tıklanır. Daha sonra stil kayıt ekranı açılacaktır. Burada dikkat edilmesi gereken önemli nokta, stile isim verilirken "Selector Name" kısmının benzersiz bir isim olmasıdır. Stile isim verdikten sonra "OK" butonu ile stil kaydedilir.

Choose	or Type: e a contextual selector type for your CSS rule.	ОК
	Class (can apply to any HTML element)	Cancel
Select	or Name:	
Choose	e or enter a name for your selector.	
	deneme	•
	This selector name will apply your rule to all HTML elements with class "deneme".	•
		.
	Less Specific More Specific	
Rule D	Less Speahc More Speahc	

Stil dosyası kaydedip tamam dedikten sonra stilde uygulanacak özelliklerin ayarlanacağı pencere gelecektir. Buradaki kategorilerde;

Category	Туре	
Type Background Block Box Border List Positioning Extensions	Eont-family: Font-size: px Font-weight: Font-style: Font-yariant: Font-yariant: Font-weight: Font-yariant: Font-yariant: Font-yariant: Font-yariant: Font-yariant: Font-yariant: Font-yariant: Font-yariant: Font-yariant: Font-yariant: Font-yariant: Font-yariant: Font-yariant: Font-yariant: Font-yariant: Font-yariant: Font-yariant: Font-yariant: Font-yariant: Font-yariant: Font-yariant: Font-yariant: Font-yariant: Font-yariant: Font-yariant: Font-yariant: Font-yariant: Font-yariant: Font-yariant: Font-yariant: Font-yariant: Font-yariant: Font-yariant: Font-yariant: Font-yariant: Font-yariant: Font-yariant: Font-yariant: Font-yariant: Font-yariant: Font-yariant: Font-yariant: Font-yariant: Font-yariant: Font-yariant: Font-yariant: Font-yariant: Font-yariant: Font-yariant: Font-yariant: Font-yariant: Font-yariant: Font-yariant: Font-yariant: Font-yariant: Font-yariant: Font-yariant: Font-yariant: Font-yariant: Font-yariant: Font-yariant: Font-yarian	
	Help OK Cancel Apply	ſ

Type : Metin ayarları yapılır.

Background : Arkaplan ayarları yapılır.

Block : Metin aralığı ve metinlerin yerleştirilmesi yapılır.

Box : Tabloların büyüklük ve boşluk ayarları yapılır.

Border : Tabloların kenarlık ayarları yapılır.

List : Tanımlı tanımsız listelerin ayarları yapılır.

Positioning :Elemanların yerleştirileceği konum ayarları yapılır.

Extensions : Fare imleci gibi ayaları yapılır. Ve "OK" butonuna tıklanarak yeni bir stili oluşturulmuş olur.

3.5. Eklediğiniz Stilleri Kullanmak

Oluşturduğumuz stilleri sayfalarımız içine ekleme işleminden sonra stilimizin özelliklerini uygulamak istediğimiz metni veya herhangi bir nesneyi seçip ekranın alt kısmında bulunan "Properties" panelinde bulunan HTML özelliklerinden "Class" kısmındaki listeden stil seçilip uygulanabilir.

Dw ∎• ≎• ≗•	DESIGNER 🔻 🛛 🔎	CSLive
File Edit View Insert Modify Format Co	ommands Site Window Help	
Untitled-1* ×	đ	
Source Code yeni.css*	9	NCCOT
Code Split Design Live Code 💦 🛒	Live View Inspect 🕼 🚱 Multiscreen 👻 🗟	
		Text 🔻
Tono ramity - record he	·	ol Ordered List
Helvetica, sans-serif;	Deneme	li List Item
40 font-style: oblique:		dl Definition List
11 line-height: normal;		
12 font-weight: bolder; font-weight: molder;		CSS STYLES AP ELEMENTS
13 Iont-Variant: small-caps; 14 text-transform: lowercase;		All Current
¥ 15 color: #009;		All Rules
(i) 18		L.deneme
19		
# 20 <body> 21 □ <pre>class="veni">Deneme</pre></body>	- (an	
22	E	
23		Properties for ".deneme"
24		
J. 26		BUSINESS CATALYST
		FILES ASSETS *=
* .	*	Desktop Manage Sites
<body><p.yeni></p.yeni></body>	⑦ Q 100% → 218 x 359 → 1K / 1 sec Unicode (UTF-8)	Local Files Size Typ
PROPERTIES	*=	E Bilgisavar
Shitter Format Paragraph Class	None B I II SI 🖽 🖽 Title	E Sigistyon ⊕ Sigistyon
🗄 CSS ID None 👻 Link	None 🗸 🖓 🗀 Targe	E Cesktop items
	deneme perfec list Item	
		• <u> </u>
	Rename	Ready Log
and the second se	Attach Style Sheet	

3.6. Harici Stiller Oluşturmak

Stillerinizi, her sayfa için yeniden oluşturmak yerine, web sitenizde kullanmak istediğiniz stilleri saklayabilecek harici bir stil sayfası oluşturabilir ve kullanmak isteğimiz bütün sayfalar için kullanılabilir yapabilirsiniz. Bu biçimlendirme seçeneklerini tek bir yerden yöneterek bu işlemi hem düzenli hale getirecek hem de hızlandıracaktır.

Clas Selector Nan Choose or ente	s (can apply to any HTML element)	Ca	ancel
Selector Nan Choose or ente	e:		
Choose or ente			
	r a name for your selector.		
den	eme 2	-	
This all H	selector name will apply your rule to TML elements with class "deneme2".	*	
		-	
	Less Sperific Mare Sperific		
Rule Definitio	In:		
choose where			

Yeni bir harici stil oluşturmak için CSS panelinde "New CSS Rule" komutunu verdikten sonra açılan pencerede alt kısımda bulunan "Rule Definition" kısmında "New Style Sheet File" seçeneği seçilmesi gerekmektedir. "OK" butonuna tıklandığında CSS'i kaydetme ekranı gelecektir. Bir isimle çalışma klasörü içerisine kaydedilir. Sonrasında stil düzenleme ekranın açılacak ve gerekli biçimlendirmeler yapılarak "OK" butonuna tıklanır.

3.7. Mevcut Bir Harici Stil Sayfasını Bağlamak

Web sayfaları için daha önce oluşturulan harici bir stil dosyası varsa ve bu stil tüm sayfalarda kullanılmak isteniyorsa bu stili dosyaya bağlamak gerekiyor. Harici bir stil dosyasını bir sayfaya bağlamak için Dreamweaver içinde CSS paneli altında bulunan "Attack Style Sheet (Stil Sayfasını Ekle)" komutunu vermelisiniz. Bu komutu verdiğimizde Dreamweaver bizden css dosyamızın olduğu konumu soracaktır. Buradan dosyamızı seçip tamam dedikten sonra harici stilimiz sayfamıza bağlanmış olacaktır. Harici stiller ile çalışırken unutmamanız gereken nokta bu stil üzerinde yapacağınız her hangi bir değişiklik bağlı bulunan tüm stilleri etkileyecektir.

Attach External Style Sheet	X
Eile/URL: file:///C1/Users/KANTAR/Desktop/yeni Br	owse OK
Add as: Link	Preview
© Import	Cancel
Media:	
You may also enter a comma-separated list of medi	a types.
Dreamweaver has <u>sample style sheets</u> to get you started.	Help
	Attach External Style Sheet Eile/URL: file:///C /Users/KANTAR/Desktop/yeni. ▼ Add as: ink import Media: You may also enter a comma-separated list of media Dreamweaver has sample style sheets to get you started.

3.8. Bağlarla (Link) Çalışmak

Site içinde bulunan metin, resim veya diğer tüm elemanlar arasında doğrusal bir bağlantı kurabilmek için kullanılırlar. Bağlar iki elemanı birbirine bağlayan araçlara verilen isimdir. Bu bağlar iki web sitesi olabileceği gibi site içerisinde bir sayfa, metin, resim gibi elemanlarda olabilir. Web tarayıcıları veya tasarım programları farklı renk, alt çizgi veya fare işaretçisini değiştirerek bu nesnelerin bağlantılı olduklarını belirtir.

4. Bağlar

4.1. Bağlara Farklı Renk Atamak

Sayfamızda metin tabanlı bir bağ kurduğunuzda Dreamweaver programı bunu farklı bir renk ile belirtecektir. Böylelikle kullanıcı burada bir bağlantı olduğunu fark edebilecektir. Web tasarım yaparken eğer bu renklerin dikkat çekici veya sizin tasarımınıza uymadığını düşünürseniz bu renkleri kapatabilir veya isteğiniz bir renk ayarlayabilirsiniz. Sayfanızın varsayılan bağlantı renk düzenini değiştirmek için Modify menüsünden "Page Properties" komutunu kullanılabilir. Açılan pencereden "Links (CSS)" bölümünden bağlar (linkler) için yazı tipi, boyutu, rengi gibi ayarları yapabiliriz.

Category	Links (CSS)	
Appearance (CSS) Appearance (HTML) Links (CSS) Headings (CSS)	Link font: (Same as page font) B I Size:	
Title/Encoding Tracing Image	Link color:	
	Underline style: Always underline	
	Help OK Cancel Apply	

Web sayfamızdaki bağların anlaşılır ve okunur olması için, ayarladığımız renklerin arka plan veya diğer kullandığımız elemanlarla renk uyumsuzluğu oluşturmamasına dikkat etmek gerekir.

4.2. Hipermetin Bağlantıları Oluşturmak

Hipermetin bağlantıları ziyaretçileri web site içindeki belgelere ya da diğer web sitelerindeki sayfalara yönlendirme olarak tanımlanabilir. Bu tür bağlantılara dosya indirme bağlantıları veya başka siteye verilen linkler örnek olarak verilebilir.

Aynı site içindeki belgelere veya sitemizin diğer sayfalarına gitmek için verilen bağlantılara göreceli bağlantılar denilmektedir. Bu tür bağlantılara ana sayfamızdan hakkımızda veya iletişim sayfasına gitmek örnek olarak verilebilir.

Web tasarımı yaparken link vermeden önce link verilecek sayfaların kaydedilmesine dikkat etmek gerekir. Çünkü kaydedilmemiş bir sayfaya link vermek ve sonradan sayfayı başka bir isim ile kaydetmek linklerin çalışmamasına neden olabilir.

Herhangi bir metine veya nesneye link vermek için nesne seçilir ve "properties" panelinden HTML sekmesinde "Link" kısmına bağlantı vermek istediğimiz sayfa, nesne veya site ismi yazılır veya yanındaki klasör simgesine tıklanarak seçilir. Eğer link vereceğimiz nesne site klasörümüz içinde ise doğrudan ismini yazarak bağlantıyı oluşturabiliriz.(Örnek: banner.jpg) Ancak bağlantıyı başka bir siteye verecek ise "http://"ön ekini de yazmak gerekir.(Örnek: http://www.aku.edu.tr).

PROPERTIES							12.5	1	Sec.			*=		esktop	
<> HTML	<u>Format</u>	Paragraph	-	Class	deneme	-	BI	IE	\$∃ ≛	i 2 i	Title			Bilgisayar	
⊞ css	ĪD	None	•	Link				Ŧ	00	b	Target	-	÷	Desktop items	
						Pag	e Proper	ies	List	Item.			•		Log

<u>Afyon Kocatepe Üniversitesi</u> İlk Web Sayfam
★ HTML Format Paragraph ▼ Class None ▼ B I I II III Title
🗄 CSS ID None 🔻 Link http://www.aku.edu.tr 🔻 🕀 🗀 Target 💌
Page Properties

4.3. Sayfa İçinde Link Vermek

Web sitemizde kullandığımız belge çok uzunsa ya da birkaç bölümden oluşuyorsa, ziyaretçinin belge içinde rahat dolaşabilmesi için belgenin belli noktaları arasında bağlantı oluşturmamız gerekebilir. Bu yöntem, ziyaretçilerin yazı ile dolu bir ekranı sürekli kaydırma derdinden kurtarır. Sayfasının ortasında veya sonuna doğru olan bir kullanıcı sayfa başına gitmek isteyebilir. İşte bu tür sorunları aşmak için sayfa içi link yöntemi kullanılır. Çengel atma yöntemi veya Adlı bağlantı (Name Anchor) da denilen bu yöntemde, sayfanın çeşitli yerlerinde atlanacak bağlantı yeri işaretlenir.

DW File Edit View	Insert Modify Format	Commands Site	Win
index.html* ×	Tag	Ctrl+E	
Source Code a.css	Image	Ctrl+Alt+I	
Code Split Design	Image Objects	۲	Jt. (
Address: f	Media	•	
	Media Queries		
	Table	Ctrl+Alt+T	
	Table Objects	•	
	Layout Objects	۱.	
	Form	×	
	Hyperlink		
	Email Link		
	Named Anchor		
	Date		
	Server-Side Include		
	Comment		
			V
Named Anchor			<u> </u>
Anchor name: sayfabasi			OK
)
			ancei
			Help
			neip

Site içi bağlantı eklemek için Insert (Ekle) menüsünden "Named Anchor" seçeneğini kullanılır. Buraya tıklandığında karşımıza bir pencere çıkacaktır. Bu pencerede "Anchor Name" kısmına benzersiz ve bağlantımız için anlamlı bir isim vererek (Türkçe karakter olmadan) "OK" butonu ile çengelimizi oluştururuz. Bu çengel sayfamızda imleç nerede ise oraya otomatik olarak eklenecektir. Bunu

istediğimiz noktaya sürükleyebiliriz. Tasarım aşamasında sayfamıza eklenen bu nesne web tarayıcısında görünmeyecek ancak bağlantılar çalışacaktır.

Adlı bağlantı nesnemizi oluşturup yerini belirledikten sonra sitemiz içinde bulunan metin, resim, nesne gibi elemanlara normal link verme işleminde yaptığımız nesne seçilir ve "Link" kısmından adlı bağlantı için "#adlıbağlantı" şeklinde ifade yazılır. Örneğin; adlı bağlantının adı deneme ise link kutucuğuna "#deneme" şeklinde yazılmalıdır. Böylelikle seçili olan nesneye tıklandığında sayfa içinde çengel nerede ise ekranımız site içinde oraya gidecektir.



Adlı bağlantı simgesini görünmüyorsa Wiew (Görünüm) menüsünden Visual Aids (Görsel Yardımcılar) seçeneğinden Invisible Elements (Görünmez Öğeler) komutunu seçilerek görünmez öğelerin görünürlüğünü aktif edilebilir.

4.4. E-Posta Bağlantıları Eklemek

Dreamweaver programı içinde eposta adreslerine link vermek mümkündür. Bunun için yapmamız gereken normal link verme işlemi ile hemen hemen aynıdır. Aradaki tek fark web tarayıcısının bağlantının eposta adresi olduğunu anlaması için adresin önüne "mailto:" ön ekini getirmektir. Örnek olarak enformatik@aku.edu.tr eposta adresine link vermek istersek "Link" bölümüne "mailto:enformatik@aku.edu.tr" yazmak yeterli olacaktır.

5.Resimler

5.1. Resimlerle Çalışmak

Resimler ziyaretçilerin dikkatini çekmek ve/veya site üzerinden vermek isteğimiz mesajları daha etkin bir şekilde iletmek için etkili bir araç olabilirler.

Dreamweaver CS5, sitemizde kullandığımız resimler üzerinde kontrol imkânı sağlar. Bu sayede resim özelliklerini Dreamweaver içinden hızlı şekilde değiştirebilir, sitemiz için uygun hale getirebilir veya diğer resim işleme programları ile açabiliriz. Burada dikkat edilmesi gereken husus, resimlerinizin çalışma klasörü içerisinde toplu olarak bir alt klasörde yer almasıdır. Daha önce ifade edildiği gibi resimler için "image" yada "images" isimli alt klasörler a-oluşturulması tavsiye edilmişti.

5.2. Resim Türleri

Web sitenizi geliştirirken sayfalarınızın içinde resimleri kullanarak etkiyi arttırabilirsiniz. Sayfalarımızda kullanabileceğimiz resim türleri;

- JPG
- GIF
- PNG

resimleridir.

İnternette veya web tasarımında en çok kullanılan resim formatları GIF ve JPEG'dir. Site içinde kullanılacak resimler seçilirken en yüksek kalite ve en düşük dosya boyutu hedeflenmelidir. Dosya boyutları büyüdükçe sayfamızın yüklenmesi yavaş olacaktır.

Site içindeki resimlerde GIF formatı kullanmak daha hızlı bir web sitesi sağlayacaktır. Ancak fotoğraf gibi kalitenin ön plana çıktığı resimlerde ise JPEG formatı kullanmak daha tercih edilen bir yöntemdir.

5.3. Sayfalarınıza Arkaplan Resmi Eklemek

Sayfalarımızın kullanıcıların dikkatini daha çok çekmek veya iletmek istediğimiz mesajları daha etkin şekilde aktarabilmek için sayfamızın arka planını da ayarlayabiliriz. Sayfanın arka planını değiştirmek için "Modify (Değiştir)" menüsünden Page Properties (Sayfa Özellikleri) komutu kullanılabilir.

Açılan iletişim kutusunda "Appearance (CSS) (Görünüm)" sekmesinden "Background color (Arkaplan rengi)" kısmından isteğimiz rengi veya "Background Image (Arkaplan Resmi)" kısmından isteğimiz resmi seçerek arka planımızı değiştirebiliriz.

Category	Appearance (CSS)	
Appearance (CSS) Appearance (HTML) Links (CSS) Headings (CSS) Title/Encoding Tracing Image	Page font: Default Font Background color: Repeat: Page font: Default Font Page font: Default Font Page font: Page font: Page font: Page font: Page font: Pa	I
	Left margin: px v Right margin: px v Top margin: px v Bottom margin: px v	
	Help OK Cancel	Apply



5.4. Sayfalarınıza Resim Eklemek

Sayfalarımızda kullanmak isteğimiz resimleri öncelikle olarak sayfaya eklemek gerekmektedir. Bunun için resmi eklemek isteğimiz yere imlecimizi yerleştirdikten sonra "Insert (Ekle) menüsünden Image (Resim)" seçeneğini kullanılabilir.

Select Ima	ge Source		-	
Select file nar	ne from: 💿 File system 🔘 Data sources	Site Root Server		Image preview
<u>K</u> onum:]] malzeme	G 🔌 📂 🗄]-	
akulogo	-gif BottomLine10Fo	dipnot		50 x 467 JPEG, 55K / 2 sec
D <u>o</u> sya Adı:	dipnot		ок	
<u>D</u> osya türü:	Image Files (*.gif;*.jpg;*.jpeg;*.p	ng;*.psd) 🔻 i	ptal	
URL:	ileri offce/malzeme/dipnot.jpg			
Relative to:	Document 💌 aaa.html			
Change defau	<u>It Link Relative To</u> in the site defir	nition. 📝 Pre	eview images	

Resim dosyamızı seçtikten sonra "OK" diyerek resmi seçebiliriz. Daha sonra karşımıza "Image Tag Accessibility Attributes (Görüntü Etiketi Erişebilirlik Özellikleri)" penceresi çıkacaktır. Burada "Alternate text" kısmına imleç resim üzerine gelince çıkacak kısa bir açıklama yazılabilir ve daha sonra "OK" diyerek sayfamıza resim eklenmiş olur.

Alternate text: Long description: http:// If you don't want to enter this information when inserting objects, change the Accessibility preferences.

5.5. Resim Özellikleri

Sayfamıza eklediğimiz resimlerin özelliklerini "Properties" panelini kullanarak düzenleyebilirsiniz. Bu panel resmin üzerine tıklatıldığında açılacaktır.

Image,	55K <u>W</u>	350	Src	fce/malzeme/dipnot.jpg	9(6	Alt			•	<u>C</u> lass	None	
ID	H	467	Link		9	6	Edit	Ps d	P 👌				
<u>1</u> ap	<u>V</u> Space	•	Target				Border		区局	Δ			
	H Space		Original		0	6	Align	Default		•			

Bu pencerede bulunan bazı kontrol özellikleri şunlardır:

W (Width)	:	Resmin genişliği
H (Height)	:	Resmin yüksekliği
Src (Source)	:	Resim dosyamızın kaynağının adresi
Link	:	Resim dosyamıza verebileceğimiz link bağlantısı
Alt	:	Resim üzerine gelince çıkacak açıklama
V – H Space	:	Resmin sağında – solunda ve altında – üstünde bırakılacak boşluk
Border	:	Resim kenarlığı

Dreamweaver ile resim özelliklerini (özellikle boyutunu) değiştirdiğimizde resmimizin kalitesinin değişeceğini unutmamak gerekir. Bunun olmaması için sayfamızda kullanacağımız resimleri öncelikle resim düzenleme programında ayarlamalarımızı yapmak gerekmektedir.

5.6. Resimlere İsim Vermek

Resimler verdiğimiz isimler genel olarak sayfamızda görünmese de isim vermek tasarım açısından önemli bir noktadır. Bu isimleri verirken Türkçe karakter kullanmamaya ve resim açısından tanımlayıcı bir isim kullanmak her zaman avantajdır. Bu isimleri pek kullanmaksak da kod yazım esnasında işimize çok yarayacaktır. Bunun için resmi seçtikten sonra "Properties" panelinden "ID (Kimlik)" kısmını kullanılabilir.

四1	Image, 55K	W	350	Src	fce/malzeme/dipnot.jpg	91	6	Alt		1	•	Class	None	
	ID dipnot	H	467	Link		9	6	Edit	PS d	P 🔊				
Map		V Space	•	Target				Border		区局(Δ			
R 1	000	H Space		Original	[0	6	Align	Default	-	-			

6. Tablolarla Çalışmak

Web sayfasının iskeletini bir tablo ile yapmak nesnelerin yerleşiminde kolaylık sağlayacaktır. Tüm sayfa bir tablo olabileceği gibi bu iskelet içinde onlarca tablo ile çeşitli düzenlemeler de yapılabilir.

6.1. Tablo Oluşturmak

Web sayfasında tablo yapmak word'de tablo yapmaktan farksızdır. Bunun için "Insert" menüsünden "Table" seçeneği tıklanır. Açılan "Table" penceresinden satır ve sütun sayısı girilerek "OK" butonuna tıklanır. Bu pencereden bazı ifadeler açıklanacak olursa;

Rows: Satır sayısı

Columns: Sütun sayısı

Table width: Tablo genişliği

Border thickness: Kenarlık kalınlığı

Cell padding: Hücre içi kenar boşluğu

Cell spacing: Tablo kenarından olan hücre boşluğu

	Table	X	
	Table size		
	Rows: 3 Columns: 3		
	Table width: 200 pixels		
	Border thickness: 1 pixels		
	Cell padding:		
	Cell spacing:		
	Header	—	
	None Leit Top Dour		
	Accessibility	_	
	Caption:		
	Summary:		
	Help OK C	Cancel	
			1
Dw ∎• ≎• ఊ•	DESIGNER 🔻 🛛	p	CS Live 🗖 🔲 🗾 🔪
<u>F</u> ile <u>E</u> dit <u>V</u> iew <u>I</u> nsert <u>M</u> odify	F <u>o</u> rmat <u>C</u> ommands <u>S</u> ite <u>W</u> indow <u>H</u> elp		
aaa.html* ×	C:\Users\KANTAR\Desktop\a	aaa.html 🖥	ADOBE BROWSERLAB
Source Code deneme2.css yeni.css		Titley Untitled	INSERT T
		nue: onued	Text 🔻
			ol Ordered List
29	ali veli		li List Item
30 ali 31 vel			dl Definition List
32 &nb	sp;	_	
			ad Definition Description
35 anbsp;			
37 {i} 38			CSS STYLES AP ELEMENTS
39 #■ 40 fnbsn: //td>	=		All Current
42 42 42 42		1	All Rules
43		ſ	All Rules
43 44 =		,	All Rules
43 44 45 46 47 * * * *	ب الا الا الا الا الا الا الا الا الا الا	ode (UTF-8)	All Rules
43 44 E 8 cbody>(ctable>) PROPERTIES		ode (UTF-8)	NI Rules
43 44 v	Image: Wight wight	ode (UTF-8)	NI Rules
43 44 44 cbody>(table> PROPERTIES	W 233 pixels V Cellgad Align Default V Class No Cellgpace Border 1	ode (UTF-8)	All Rules
43 44 cbody>(ctable>) PROPERTIES Table Rows Cols End Hord Hord Hord Hord Hord Hord Hord Hord Hord Hord Hord Hord Hord Hord	K ♥ Q 100% ♥ 287 x 303 ♥ 1K / 1 sec Unice W 233 pixels ▼ Cellgad Align Default ▼ Class No Cellgpace Border 1	ode (UTF-8)	All Rules

6.2. Tablo Hücrelerini Seçmek ve Biçimlendirmek

Tablo hücrelerini seçmek için fare işaretçisi kullanılabilir. Eğer satır seçilecekse satırın hizasına gelinerek fare sol tuşuna, eğer sütun seçilecekse sütunun üzerine gelinerek fare sol tuşuna tıklanır. Sonrasında "Properties" penceresinde ilgili seçenekler açılacaktır. Örneğin seçilen bir sütun ise hücre içerisindeki verileri yatayda hizalamak isteniyorsa "Horz" ifadesinden gerekli seçenek tıklanır. Düşeyde hizalama yapılacaksa "Vert" ifadesinden değişim sağlanır. Seçilen sütunun arkaplan rengi değişecekse "Bg" ifadesinden uygun bir renk seçilebilir.

PROPERTIES	- 10a -						1917	a).	<i>36</i> .		*=
<> HTML	<u>F</u> ormat	None	•	Class	None	•	B 2	i IE	5∃ ≝ ≛	<u>T</u> itle	
🗄 CSS	ĪD	None	•	<u>L</u> ink				T	90	Target	
	olumn Hoi	Z Default	▼ W	N <u>o</u> N	wrap 📃 🛚 B	1					Page Properties
	j jį Ve	r <u>t</u> Default		He	ader 🗌						

6.3. Tablolara Satır ya da Sütun Eklemek

Tabloya yeni satırlar ve sütun eklenebilir. Bunun için yeni satır yada sütun eklenecek konuma fare imleci tıklanır. "Insert" menüsünden "Table Object" seçeneği tıklanır. Yanda bir liste açılacaktır. Bu listeden alta bir satır mı, üste bir satır mı, sola bir sütun mu yok sa sağa bir sütun mu ekleneceği soruluyor. İlgili bir seçenek tıklanarak ekleme işlemi tamamlanır.



Örneğin; birinci satırın başına yeni bir satır oluşturalım. Bunun için tabloda birinci satırda herhangi bir hücreye tıklanır. "Insert" menüsünden "Table Objects" seçeneğinden açılan pencereden "Insert Row Above" ifadesi tıklanır. Yeni bir satır üste eklenmiş olur.

6.4. Tabloda Satır ya da Sütunları Silmek

Var olan satır ve sütunları silmek için öncelikle seçme işlemi yapılmalıdır. Sonrasında "Modify" menüsünden "Table" seçeneği tıklanarak açılan pencereden "Delete Row" yada "Delete Column" ifadesi tıklanır.

Mod	dify Format Commands	Site Window	Help		
>	Page Properties Template Properties Selection Properties CSS Styles Media Queries	Ctrl+J Shift+F11). O. [C:\Users\KA Multiscreen 💽 🕞	NTAR Desktop \aaa.html 🗗 🖓
	Edit Tag Quick Tag Editor	Ctrl+T	ali	veli	
	Make Link Remove Link Open Linked Page Link Target	Ctrl+L Ctrl+Shift+L		62% (171) -	
	Table	•	Select	Table	
	Image Frameset)))	Merge Split (e Cells Cell	Ctrl+Alt+M
	Arrange Convert Library	*	Insert Insert Insert	Row Column Rows or Columns	Ctrl+M Ctrl+Shift+A
_	Templates	•	Delete	e Row	Ctrl+Shift+M
			Delete	Column	Ctel, Chift,

6.5. Hücre birleştirme

Öncelikle birleştirilecek hücreler seçilir. Sonrasında "Modify" menüsünden "Table" ifadesi tıklanarak açılan pencereden "Merge Cell" ifadesi seçilir. Böylece seçilen hücreler birleştirilmiş olur.

7. Çoklu Ortam Bileşenlerini Kullanmak

Sayfanıza flash, film, yada ses dosyaları ekleyerek daha görsel hale gelmesi sağlanabilir. Öncelikle bu tür nesneleri ilgili programlarda oluşturmak gerekmektedir.

7.1. Sayfalarınıza Flash Animasyonlar Eklemek

Flash animasyonları swf olarak da adlandırılan ve reklam, banner, menü gibi konumlarda yer alan bileşenlerdir. Bu tür bileşenleri oluşturmak için "Flash" programını bilmek gerekiyor.

Var olan bir flash animasyonunu eklemek için; "Insert" menüsünden "Media" başlığı altındaki "SWF" ifadesi tıklanır.





Açılan pencereden swf dosyası seçilerek "OK" butonu tıklanır.

Object Tag Accessibility Attributes	×
Title: Access key: Tab index: If you don't want to enter this information when inserting objects, <u>change the Accessibility preferences.</u>	OK Cancel Help

"Object Tag Accessibility Attributes" penceresinde herhangi bir ifade yazmandan "OK" butonu tıklanabilir.

D۱	N I	■ ▼ 🖏 ▼ 🛗 ▼ DESIGNER ▼ 🔎	CS Live 🔲 🛛 🗙
<u>F</u> ile	<u>E</u> di	<u>V</u> iew <u>I</u> nsert <u>M</u> odify F <u>o</u> rmat <u>C</u> ommands <u>S</u> ite <u>W</u> indow <u>H</u> elp	
aaa	.html*	X C:\Users\KANTAR\Desktop\aaa.html 🗗	
Sou	urce Co	🖸 deneme2.css yeni.css swfobject_modified.js 💎 –	ADOBE BROWSERLAB
	Code	Solit Design Live Code 🔊 🖂 Live View Inspect 🎊 🕲 Multiscreen 💌 🗟 🥂 Title: Untitled Docu	INSERT T
			Text 🔻
		Address: file:///C /Users/KANTAR/Desktop/aaa.html	ol Ordered List
B	54 F	<object classid="</td" id="FlashID"><td>i list Item</td></object>	i list Item
**		"clsid:D27CDB6E-AE6D-11cf-96B8-44455354000	
-74	55	<pre><pre>cparam name="movie" value=</pre></pre>	di Definition List
\$		"wurfel-abenteuer[1].swf" />	dt Definition Term
*	56	<pre><pre>ram name="quality" value="high" /> <pre></pre></pre></pre>	dd Definition Description =
*	58	<pre><pre>cparam name="swfversion" value=</pre></pre>	abbr Abbroviation
		"9.0.45.0" />	
51R 	59	This param tag prompts users with</td <td>W3C Acronym 🔫</td>	W3C Acronym 🔫
{ <u>}</u> }		download the latest version of Flash	CSS STYLES AP ELEMENTS T
#		Player. Delete it if you don't want users	All Current
~		to see the prompt>	All Rules
	60	<pre><pre>cparam name="expressinstall" value= "Scripts/expressInstall.swf" /> </pre></pre>	
	61	Next object tag is for non-IE</td <td>deneme2.css</td>	deneme2.css
×		browsers. So hide it from IE using IECC.	± <style></style>

Flash animasyon uygulaması sayfaya eklenmiş olur.

7.2. Bir Rollover Resmi Eklemek

Web sayfasına eklenen menülerde butonların üzerine gelindiğinde buton renginin ya da yazı renginin değiştiği görülür. Bu değişimi rollower özelliği ile gerçekleştirebiliriz. Bunun için boş iken nasıl bir resim görüleceği, fare ile üzerine gelindiğinde nasıl bir resim görülecekse her ikisi de bir fotoğraf editörü programı ile yapılmalıdır. Sonrasında resim eklenecek konuma fare imleci tıklanır. "Insert"

menüsünden "Image Objects" ifadesi üzerine gelindiğinde yanda bir pencere açılacaktır. Açılan pencereden "Rollower Image" ifadesi tıklanır.

Insert Rollover Image	-	×
Image name:	Image2	ОК
Original image:	Browse	Cancel
Rollover image:	Browse	нер
	Preload rollover image	
Alternate text:		
When clicked, Go to URL:	Browse	

Açılan pencerede;

Orginal Image: Resim statik iken yani fare üzerine gelmediğinde görülecek olan resim

Rollower Image: Fare ile resmin üzerine gelindiğinde çıkacak olan ikinci resi

Alternate text: Fare ile resmin üzerine gelindiğinde çıkacak açıklayıcı metin

When clicked, Go to URL: Resme tıklatıldığında gideceği adres şekliden kutucuklar tamamlanır ve "OK" butonu tıklanır. Klavyeden F12 tuşuna basılarak önizleme yapıldığında ve resmin üzerine gelindiğinde ikinci resmin çıktığı görülecektir.

8. Şablonlar (Template)

Şablonlar hazır web siteleri olarak ifade edilebilir. İnternet ortamında hazırlayacağınız konuya uygun binlerce ücretsiz şablon örneği bulmak mümkündür. Bunun için herhangi bir arama motoruna "Free web template" ifadesi yazıldığında binlerce sayfa görüntülenecektir. Bunlardan bir tanesi indirilip düzenlenebilir ve kendi web sayfanızı kolayca oluşturabilirsiniz.

8.1. Belirli Bir Şablonu Temel Alan Sayfalar Hazırlamak

Genellikle şablon dosyalarda bir anasayfa bir de içerik sayfası örneği bulunur. Anasayfa 'da yer alan butonları, menüleri, banner'ı, metinsel ifadeleri ve varsa resimleri elinizde bulunan dokümanlar eşliğinde tamamlayabilir, düzenleyebilirsiniz. Aynı süreç içerik sayfaları için de gerçekleştirilebilir. İçerik sayfalarını her defasında farklı kaydet seçeneği ile kaydeder ve yeni isimler verilir. Böylece içerik sayfalarını bir şablon formunda oluşturmuş olursunuz.

osva Düzen Görür	naizer	Araclar Vardum	andr	easuo 🕨	• • • •	Ara: andreas	00	-	
Düzenle 🔻 Kitaplı	ğa ekl	le 🔻 Bununla paylaş 🔻	Yaz	Yeni klasör			•	E	6
🎝 Müzik	*	Ad		Değiştirme tarihi	Tūr		Bo	yut	
E Resimler		🔒 ima		09.01.2011 17:35	Dosy	/a klasörü			
🛃 Video		alternative		28.11.2005 19:41	HTM	1L Belgesi		5	5 K
	n.	andreas06		28.11.2005 19:21	Geçi	şli Stil Sayfası		5	5 K
😻 Ev Grubu	-	🕘 empty		28.11.2005 19:22	HTM	1L Belgesi		3	3 K
Dilatara	1	🛃 index		28.11.2005 19:39	HTM	1L Belgesi		5	5 K
Voral Dick (Cr)		🛃 photo		28.11.2005 19:43	HTM	<mark>1L B</mark> elgesi		4	4 K
DEPO (D:)		🔁 styles		28.11.2005 19:43	HTM	1L Belgesi		5	5 K
enformatik (\\Er		•		m					

8.2. Şablonda Değişiklik Yapmak

Şablon dosyasında değişiklik yapmak için ilgili dosyayı Dreamweaver programı ile açmak gerekir. Bunu web sayfası üzerinde fare sağ tuşuna tıklanarak açılan pencereden "Edit With Adobe Dreamweaver" ifadesi tıklanır.

Dw ■ • • • & • Designer	•	CS Live
<u>File Edit View Insert M</u> odify Format <u>Commands</u> <u>Site Window H</u> elp		
index.html × D:\webmalzeme\iyiler\Template 0024\andre	eas06\index.html 🗗	
(Source Code) andreas06.css	P ADOBE	
Code Solit Design Live Code 🔊 🖽 Live View Inspect 🎵 😮 Multiscreen 💌 🗟 🥂	Title: andreas06: f	*=
	Text	•
Address: [file:///D]/webmaizeme/iyiler/Template 0024/andreas06/index.html	ol	Ordered List
C 1 html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML</td <td>It is al 🖍 📊</td> <td>List Item</td>	It is al 🖍 📊	List Item
2 "http://www.w3.org/TR/xhtml11/DTD/xhtml11.		Defeiter Lieb
dtd"> Front page Alternative layo	out Phote	Definition List
3 <html <="" td="" xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml"><td>dt</td><td>Definition Term</td></html>	dt	Definition Term
xml:lang="en">	dd dd	Definition Description =
* 5 <title>andreas06: falling leaves</title>	abbr	Abbreviation
6 <meta content="</td" http-equiv="content-type"/> <td>abbr.</td> <td>Abbreviation</td>	abbr.	Abbreviation
<pre>% "text/html; charset=iso-8859-1" /> template and to see</pre>	W3C	Acronym 👻
(3) 7 <meta content="</td" keywords"="" name="description"/> <td>All</td> <td>Current</td>	All	Current
"your, keywords, goes, here" />	al	
9 <meta content="Your Name /</td><td>ope All Rule</td><td>25</td></tr><tr><td>Original design: Andreas Viklund -</td><td>has 🗆 and</td><td>dreas06.css (screen,projection)</td></tr><tr><td>10 link rel=" href="</td" name="author" stylesheet"=""/> <td>two -</td> <td>-p</td>	two -	-p
	+	-a -a-bover
 	/ 1 sec Bati Avrupa	-hr
PROPERTIES	*	-dt -dd
K→ HTML Eormat None Class None B I I II 1 II 1 II II II II II II II II I		- #container
Bh CSS ID container ▼ Link ▼ ⊕(□) Target	Proper	ties
	11 A	z∔ **↓ ⊛+⊇ ∕ ⊘ 🗃
Page Properties List Item	BUSIN	ESS CATALYST
	FILES	ASSETS T

"Design" bölümünden word'de düzenleme yaparcasına istenilen ifadeler yazılabilir, silinebilir, eklenebilir be biçimlendirilebilir. Aynı şekilde içerik sayfaları da bu şekilde değiştirilebilir. Farklı kaydet ifadesi ile içerik sayfaları çoğaltılabilir.